

NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM™



Nintendo Entertainment System™ (NES™), das 1985 in den USA eingeführt wurde, hat den Grundstein der heutigen Videospieldindustrie in der westlichen Welt gelegt und Millionen von Spielern in die fesselnden Welten von Mario, Zelda, Metroid und mehr eingeführt. Es wird inzwischen von Spielern auf der ganzen Welt hoch geschätzt und ist immer noch „das Control Deck, mit dem du die Kontrolle über unglaublichem Spaß hast“!



Originalverpackung von 1985



Original Nintendo Entertainment System™

LEGO® Designer
Daire McCabe,
Pablo Gonzalez und
Leon Pijnenburg





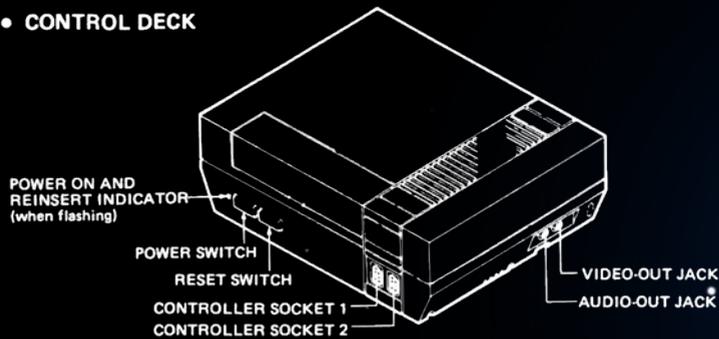
Als wir uns hinsetzten, um diese klassische TV- und Konsolen-Combo nachzubauen, wollten wir mehr tun, als nur Modelle zu bauen, die genau so aussahen. Wir wollten auch, dass sie mit den Merkmalen und Funktionen der Originale ausgestattet werden. Deshalb gibt es kleine, aber authentische Details wie Ein-/Ausgabesteckplätze, Antennen und Steuerungen und man kann ein Game Pak in der Konsole platzieren, Kanäle auf dem Fernseher wechseln und ein „bewegtes“ Bild ansehen.



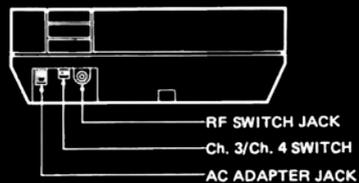
In den frühen 1980er Jahren setzte sich das Team von Nintendo ein ehrgeiziges Ziel: eine neue, auf Patronen basierte Videospielekonsole zu entwickeln, die Erlebnisse liefern würde, die dann nur noch für leistungsstarke Arcade-Pendants verfügbar waren. Die NES™ würden nicht nur den Nervenkitzel von Arcade-Spielen zu Hause anbieten, sondern auch ganz neue Arten von Erlebnissen einleiten.

Es waren die LEGO® Designer Pablo Gonzalez, Leon Pijnenburg und Daire McCabe, die sich der Herausforderung stellten, LEGO Repliken sowohl des NES als auch eines Retro-TVs der 1980er Jahre zu kreieren. Glücklicherweise passte die Größe einer Reihe vorhandener LEGO Elemente eng zu den wichtigsten visuellen Details auf der ursprünglichen Konsole und dem Controller, sodass die Designer Modelle konstruieren konnten, die so nah wie möglich der wahren Größe entsprachen. Der Fernseher stimmt zwar nicht 1:1 überein, entspricht aber tatsächlich den Lehrzeichnungen in der Originalbroschüre, die dem NES bei seiner Einführung beilag. Wie erfolgreich waren die LEGO Designer? Nimm einfach den Controller und erlebe, wie sich dein „Muskelgedächtnis“ meldet – alle Bedienelemente und Tasten sind genau dort, wo sich deine Daumen daran erinnern!

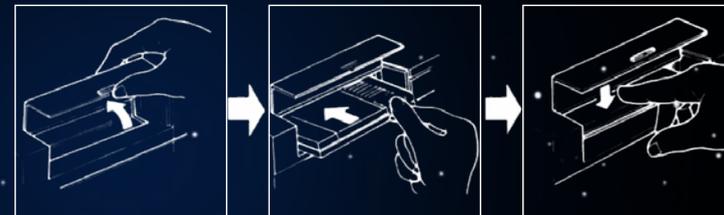
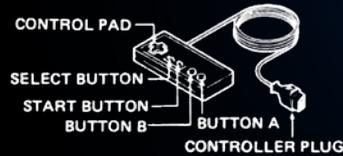
● CONTROL DECK



● REAR VIEW OF CONTROL DECK



● CONTROLLER



Game Pak Einfügeanweisungen aus der Originalanleitung



LEGO® Designer
Pablo Gonzalez und
Leon Pijnenburg



The background of the image is a dark blue space filled with numerous white stars of varying sizes. In the center, the text "NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM™" is displayed in a bold, orange, sans-serif font. The text is arranged in three lines: "NINTENDO" on the top line, "ENTERTAINMENT" on the middle line, and "SYSTEM™" on the bottom line. The overall aesthetic is clean and modern, typical of Nintendo's branding.

**NINTENDO
ENTERTAINMENT
SYSTEM™**

LEGO, the LEGO logo and the Brick and Knob configurations are trademarks and/or copyrights of the LEGO Group. ©2020 The LEGO Group.

TM & © 2020 Nintendo.